Como nosso TCC é um jogo estruturamos da seguinte forma ele terá algumas fases, e por questão de tempo será poucas cada fase terá aproximadamente 4 desafios, este número pode variar conforme cada fase. Como ferramenta para o desenho das “telas” foi usado o Figma.

Achamos importante nesta etapa também incluirmos o roteiro do jogo, neste arquivo, para que a compreensão dos desenhos a seguir se torne mais clara.

Roteiro:

Para a história do jogo pensamos em um cara, passa por um portal, sem saber como isso aconteceu, e acaba parando em outra dimensão, mais especificamente no reino fictício de Exatizando, e para retornar para seu mundo, ele precisa passar por outro portal localizado no em baixo do castelo do rei Gregory, líder de Exatizando. Porém para chegar a este portal o (player) precisa resolver alguns desafios e coletar as “Pedras do Conhecimento”(nome em revisão), na qual são a chave para abrir o portal.

Logo/Ícone:

Fase 1:

Esta é a fase inicial do jogo onde será apresentado o personagem principal (player) na qual será controlado pelo usuário através do teclado. Nesta fase o personagem iniciara dentro de uma masmorra/caverna, em que será guiado por placas de pedra para chegar ao final, onde passara para próxima fase.

# Links:

*Figma:* <https://www.figma.com>